# Objectif :

Déplacer la souris sur la carte.

Faire apparaitre l’image d’un monument/lieu quand le pointeur se change en main.

Les monuments et les lieux à ajouter sont les suivants :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Position x sur la carte | Position y sur la carte |
| Bois de Boulogne | 95 | 180 |
| Roland Garros | 45 | 270 |
| Parc des princes | 70 | 320 |
| Trocadero | 170 | 200 |
| Arc de Triomphe | 200 | 150 |
| Champs Elysées | 225 | 170 |
| Place de la concorde | 265 | 190 |
| Parc des expositions | 150 | 370 |
| Gare Montparnasse | 225 | 310 |
| Tour Montparnasse | 280 | 315 |
| Parc Montsouris | 340 | 410 |
| Parc Luxembourg | 355 | 290 |
| Invalides | 240 | 260 |
| Orsay | 330 | 250 |
| Parc Monceau | 235 | 110 |
| Moulin Rouge | 330 | 80 |
| Montmatre | 415 | 45 |
| La Villette | 490 | 50 |
| Aéroport Roissy | 590 | 15 |
| Cimetière du Père Lachaise | 565 | 210 |
| République | 460 | 185 |
| Gare Saint-Lazare | 430 | 115 |
| Beaubourg | 370 | 160 |
| Bastille | 460 | 255 |
| Place des Vosges | 455 | 280 |
| Notre Dame | 395 | 260 |
| Gare de Lyon | 490 | 325 |
| Bercy | 530 | 345 |
| Nation | 575 | 290 |
| Château de Vincennes | 590 | 385 |
| Grande Bibliothèque | 480 | 380 |
| Aéroport d’Orly | 480 | 465 |
| Pantéon | 390 | 325 |
| Gare d’Austerlitz | 440 | 330 |
| Gare de l’Est | 480 | 150 |
| Opéra | 325 | 155 |

1. Ouvrir le fichier « Monument\_paris.pde » dans le dossier Monument\_paris.
2. Tester le programme en appuyant sur ce bouton .

Vous devriez pourvoir cliquer sur La Défense, la tour Eiffel, la Gare du Nord, le Louvre et le sacré cœur.

1. Aller sur internet et faite une recherche d’image pour chacun des lieux ou monuments.

Enregistrez les dans le dossier data (donc voici le chemin d’accès : Devoirs/Monument\_paris/data

1. Copier et compléter le code suivant pour chaque lieu ou monument en fonction du tableau, dans le fichier « Monument\_paris.pde » à l’endroit indiquer par cette phrase :

// mettre après cette ligne les instructions pour l'affichage de chaque monument / lieu

Code à copier et compléter :

if(est\_dans\_zone(**Position x sur la carte**, **Position y sur la carte**, mouseX, mouseY)){

monument=loadImage("**nom de l’image**.jpg");

legend="**Nom**";

carte=1-carte;

}

Il faut changer « Position x sur la carte » par la valeur numérique pour le monument / lieu

Il faut changer « Position y sur la carte » par la valeur numérique pour le monument / lieu

Il faut changer « nom de l’image », par le nom de l’image enregistrer dans data pour le monument / lieu. **ATTENTION : vérifier la bonne extension du fichier**

Il faut changer « Nom » par le nom du monument / lieu